INFORMATICA
Programmazione Annuale

Scienze Applicate
a.s 2018/19
Classe 3G SA
Programma svolto
Giorgio Macauda

UDA N° 1: IL LINGUAGGIO C++

- Le basi del linguaggio e le istruzioni
- Dichiarazioni variabili e costanti
- I commenti
- Assegnazione dei valori alle variabili, operatore ++
- Il Casting per la conversione di tipo
- Operatori di relazione e logici
- Le istruzioni di input e output
- La programmazione strutturata con la sequenza, la struttura alternativa
- Comprendere la ripetizione postcondizionale, precondizionale, e con contatore
- La struttura di scelta multipla.

UDA N° 2: IL LINGUAGGIO C++

- Vettori
- Dichiarazione, riempimento e uso di dati strutturati
- Cenni alle matrici

UDA N° 3: IL LINGUAGGIO C++

- Comprendere lo sviluppo Top-Down
- Funzioni e procedure
- Dichiarazione delle funzioni mediante prototipi
- Passaggio dei parametri per valore e per riferimento

Livorno, li
07/06/2019

Il docente
Giorgio Macauda