

IL CONCORSO CON REPUBBLICA@SCUOLA

Comix Games, sfida a colpi di rime Vince un liceo scientifico di Livorno

di Martina Tartaglino

La giornata conclusiva del Salone del Libro di Torino ha ospitato anche la finalissima della undicesima edizione di Comix Games, il concorso nazionale di ludolinguistica organizzato da Comix (Franco Cosimo Panini Editore) in collaborazione con il Salone Internazionale del Libro e Repubblica@Scuola, con la partecipazione di Museo Egizio, Mondadori e Bper Banca.

Centinaia di studenti e studentesse provenienti da nove scuole secondarie inferiori e superiori di tutta Italia si sono sfidati in una serie di giochi di parole e musica in presenza della giuria composta da Teresa Panini editrice di Franco Cosimo Panini Editore, Angelo Melone, giornalista di Repubblica, Franco Barbolini, coordinatore editoriale di Comix e Francesco Morgando, autore Feltrinelli.

Molte di queste classi hanno fatto anche 14 ore di viaggio in balia del maltempo per essere presenti. Hanno partecipato per le scuole secondarie inferiori gli istituti comprensivi "Francesco Faà di Bruno" di Torino, la scuola "Vittorio Alfieri" di Spinetta Marengo (Alessandria), la scuola "Francesco Costantino Marmocchi" di Poggibonsi (Siena), "Giovanni XXIII" di San Ferdinando di Puglia (Barletta Andria Trani) e l'Istituto comprensivo "Amedeo Moscati" di Pontecagnano Faiano (Salerno).



▲ La sfida Centinaia di studenti da nove scuole d'Italia



no). Per le scuole secondarie superiori, invece, i licei scientifici "Galileo Ferraris" di Torino, "Federigo Enriques" di Livorno, l'Istituto comprensivo "Enrico Fermi" di Policoro (Matera) oltre all'Istituto omnicomprensivo "Fabio Besta" di Orte (Viterbo). Dopo una prima preliminare fase online, le squadre giunte a Torino si sono sfidate a colpi di giochi di parole con filo conduttore il tema della tredicesima edizione del Salone Internazionale del Libro: "Attraver-

so lo specchio".

La prima gara ha riguardato i taogrammi, la seconda sfida si è invece concentrata sugli acrostici. E l'ultima – la più attesa e temuta – ha riguardato il rap in musica: i partecipanti hanno composto una canzone ispirata a un libro e si sono esibiti davanti alla giuria e agli altri partecipanti. I testi più gettonati sono stati la "Divina Commedia" di Dante, "I promessi sposi" di Alessandro Manzoni, "Harry Potter" di J.K. Rowling, "Dieci piccoli indiani" di Agata Christie. Dopo una battaglia a colpi di rime, di balletti (alcuni anche su musiche originali), la scuola che con la sua verve è riuscita a conquistare la giuria è stato il liceo scientifico "Enriques" di Livorno che si è aggiudicato il titolo di campione nazionale dei Comix Games e il premio speciale per il miglior live di classe nella sezione scuole superiori. Migliori taogrammi sono stati giudicati poi quelli della scuola secondaria di primo grado "Francesco Costantino Marmocchi" di Poggibonsi e Istituto omnicomprensivo "Fabio Besta" di Orte. La scuola media "Vittorio Alfieri" di Spinetta Marengo e l'Istituto comprensivo "Enrico Fermi" di Policoro hanno vinto nella sezione migliore acrostico. I migliori "live di classe" sono risultati essere quelli dell'Istituto comprensivo "Amedeo Moscati" di Pontecagnano Faiano e ancora del liceo "Enriques" di Livorno.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato

